

5.7d 플레이가 중단될 때 볼을 집어 올리기; 플레이가 재개될 때 볼을 리플레이스하거나 교체하기

(1) 플레이가 중단되거나 플레이가 재개되기 전에 볼을 집어 올리기 - 본 규칙에 따라 홀 플레이를 중단하는 경우, 플레이어는 자신의 볼의 지점을 마크하고 그 볼을 집어 올릴 수 있다(규칙 14.1 참조). 플레이가 재개되기 전 또는 재개될 때,

- 플레이가 중단될 때 플레이어의 볼을 집어 올렸던 경우 - 플레이어는 반드시 원래의 지점에 원래의 볼이나 다른 볼을 리플레이스하여야 한다(그 지점을 알 수 없는 경우에는 반드시 추정하여야 한다)(규칙 14.2 참조).
- 플레이가 중단될 때 플레이어의 볼을 집어 올리지 않았던 경우 - 플레이어는 그 볼을 놓인 그대로 플레이할 수도 있고, 그 지점을 마크하고 그 볼을 집어 올린 후 (규칙 14.1 참조) 원래의 지점에 그 볼이나 다른 볼을 리플레이스할 수도 있다(규칙 14.2 참조). 58 규칙 5 플레이가 중단될 때 그 볼을 집어 올렸든 집어 올리지 않았든,
- 원래의 볼을 집어 올린 결과 그 볼의 라이가 변경된 경우, 플레이어는 반드시 규칙 14.2d 에서 요구하는 바와 같이 원래의 볼이나 다른 볼을 리플레이스하여야 한다.
- 원래의 볼을 집어 올린 후 리플레이스하기 전에 그 볼의 라이가 변경된 경우에는 규칙 14.2d 가 적용되지 않으므로, » 반드시 원래의 볼이나 다른 볼을 원래의 지점에 리플레이스하여야 한다(그 지점을 알 수 없는 경우에는 반드시 추정하여야 한다)(규칙 14.2 참조). » 그러나 이 시간 동안 그 볼의 라이나 그 밖의 스트로크에 영향을 미치는 상태가 악화된 경우, 규칙 8.1d 가 적용된다. (2) 플레이가 중단된 동안 볼이나 볼마커가 움직인 경우의 처리 방법 - 플레이가 재개되기 전에 플레이어의 볼이나 볼마커가 어떤 식으로든 움직인 경우(자연의 힘에 의하여 움직인 경우 포함),
- 플레이어는 반드시 원래의 볼이나 다른 볼을 원래의 지점에 리플레이스하거나(그 지점을 알 수 없는 경우에는 반드시 추정하여야 한다)(규칙 14.2 참조),
- 그 원래의 지점을 마크하기 위한 볼마커를 놓은 후 그 지점에 원래의 볼이나 다른 볼을 리플레이스하여야 한다(규칙 14.1 과 14.2 참조). 플레이가 중단된 동안 플레이어의 스트로크에 영향을 미치는 상태가 악화된 경우에 대해서는 규칙 8.1d 를 참조한다. 규칙 5.7d 를 위반하여 잘못된 장소에서 볼을 플레이한 것에 대한 페널티: 규칙 14.7a 에 따라 일반 페널티