



## KLPGA CHARACTER MANUAL



# CONTENTS

---

## Basic Part

- Notice
- Profile
- Logo
- Turnaround
- Character Illust

## Applicaton Part

- Thema Image
- Icon
- Pattern
- Simulation
- Guideline
- End



본 매뉴얼은 KLPGA 캐릭터의 대외적 활용을 위한 지침서이며, 기본파트(Basic Part)와 응용파트(Application Part)로 구성되어 있다.

기본파트는 가장 핵심적인 요소들, 즉 기본과 응용동작, 캐릭터 턴어라운드, 지정컬러, 캐릭터 로고타입 등으로 구성되어 있고, 응용파트는 특수한 경우에 필요하거나, 상품화에 필요한 요소들로 구성되어 있다.

1. 본 매뉴얼은 브랜드 캐릭터 아이덴티티를 체계적으로 구축하여 캐릭터, 캐릭터 로고 등의 올바른 사용법을 규정하여 지속적인 브랜드 관리와 이미지 향상을 위해 면밀히 검토한 관리 규정이므로 올바른 이해와 숙지를 통해 반드시 준수해야 한다.
2. 본 매뉴얼은 KLPGA 고유의 캐릭터 관리 규정집이므로 무단으로 외부에 노출하거나 함부로 복제해서는 안 된다. 그러므로 별개의 항목별로 제작 발주를 할 경우 해당 항목만을 발체하여 대여하도록 하며 제작 완료 즉시 회수함을 원칙으로 한다.
3. 본 매뉴얼에 수록된 내용은 어떠한 부분도 임의로 해석하거나 내용을 수정하여 재생목적으로 변경할 수 없다. 부득이하게 디자인을 변경 또는 응용할 경우 반드시 관리부서와의 협의하여 적용하도록 한다.

본 매뉴얼은 KLPGA 캐릭터를 게재한 것으로 수록된 원고를 무단으로 외부에 유출하거나 임의로 복제하는 것은 엄격히 금한다.



## 호기심이 많은 요정 케이(Kay)

나 이 7살

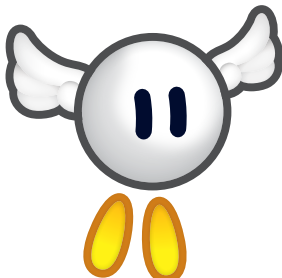
**특 징** 요정의 세계에는 처음 자신의 몸에 닿는 물건이 매우 중요하다. 닿는 순간, 그 물건의 요정이 되는 규칙이 있기 때문!! 자신의 임무를 찾기 위해 돌아다니던 중 우연히 날아온 골프공에 맞고, 요정의 규칙에 의해 골프의 요정으로 탄생한다.

**성 격** 밝고 명랑하며 호기심이 많다. 골프 요정이 된 후로는 경기라면 가리지 않고 관람할 정도로 열정적이기도 하다. 지금은 비록 어설픈 실력이지만, KPGA 대표 선수이자 대한민국 최고로서 활약하는 게 꿈이다.

- 좋아하는 것: 경기 관람하기, 연습하기, 드넓은 필드와 자연, 새로운 친구 사귀기, 하늘날기
- 싫어하는 것: 비오는 날(경기없는 날), 환경오염

## 귀여운 골프 뮤즈, 골프공 버디(Buddy)

나 이 비공개



**성 격** 케이의 마법으로 골프공에서 뮤즈로 태어난 버디! 프로골퍼의 공으로 오랫동안 활약했기에 골프에 대한 지식이 풍부하다. 골프 초보생 케이의 옆에 항상 따라다니며 도움을 준다. 케이의 친구이자 멘토로서 큰 역할을 할 예정이다.

- 좋아하는 것: 케이에게 조언 하는 것, 수다 떨기, 카트타고 드라이브 하기
- 싫어하는 것: 조언 듣기, O.B.

캐릭터의 이름을 나타내는 그래픽

|            |              |
|------------|--------------|
| <i>Kay</i> | <i>Buddy</i> |
| 케이         | 버디           |

|            |              |
|------------|--------------|
| <i>Kay</i> | <i>Buddy</i> |
| 케이         | 버디           |

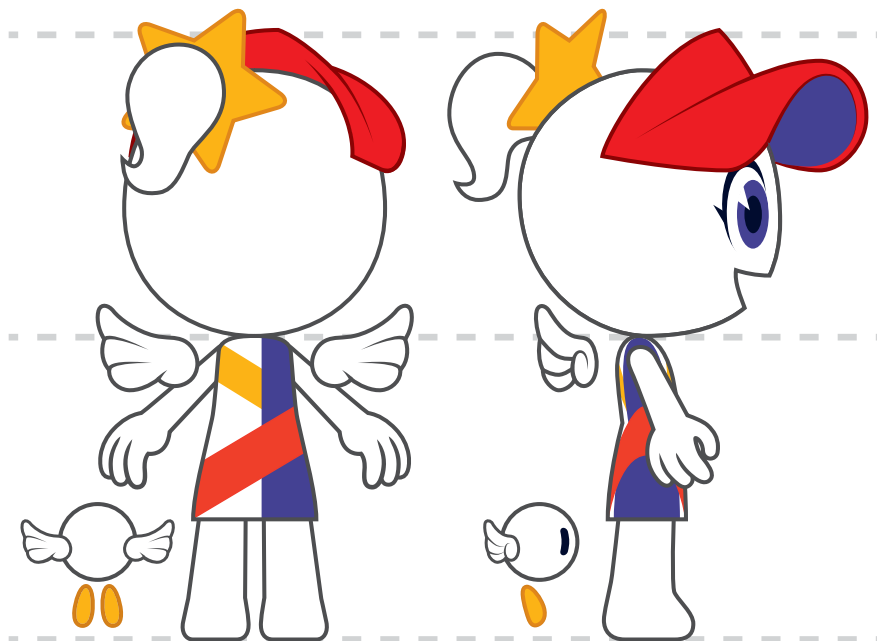
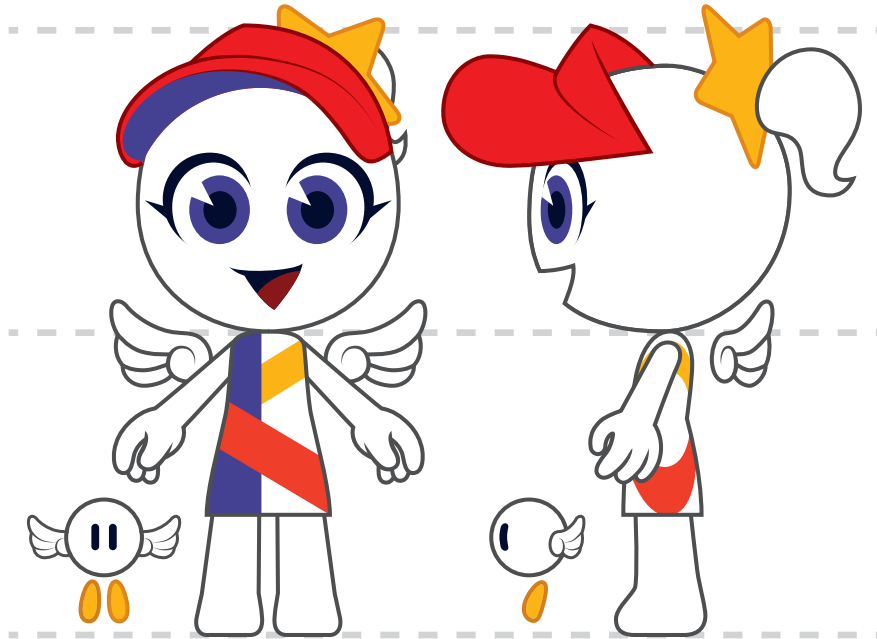
|            |              |
|------------|--------------|
| <i>Kay</i> | <i>Buddy</i> |
| 케이         | 버디           |

|            |              |
|------------|--------------|
| <i>Kay</i> | <i>Buddy</i> |
| 케이         | 버디           |

# TURNAROUND



## 캐릭터의 전후좌우 규정



|                                                                                     | C  | M  | Y  | K  | PANTONE |                                                                                     | C | M  | Y   | K  | PANTONE |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----|----|----|----|---------|-------------------------------------------------------------------------------------|---|----|-----|----|---------|
|  | 93 | 85 | 50 | 66 | 5255C   |  | 0 | 33 | 100 | 0  | 7549C   |
|  | 0  | 90 | 95 | 0  | 2035C   |  | 0 | 50 | 100 | 10 | 7569C   |
|  | 89 | 89 | 5  | 0  | 2945C   |  | 0 | 0  | 0   | 85 | 7540C   |

## 기본포즈



## 기본포즈 (로고버전)



인사, 환영하는 포즈



인사, 환영하는 포즈 (로고버전)





방향을 가리키는 포즈



골프채를 들고 포즈



## 스윙하는 포즈



선물받는 포즈, 이벤트 등에 활용



우승하여 기쁜 포즈



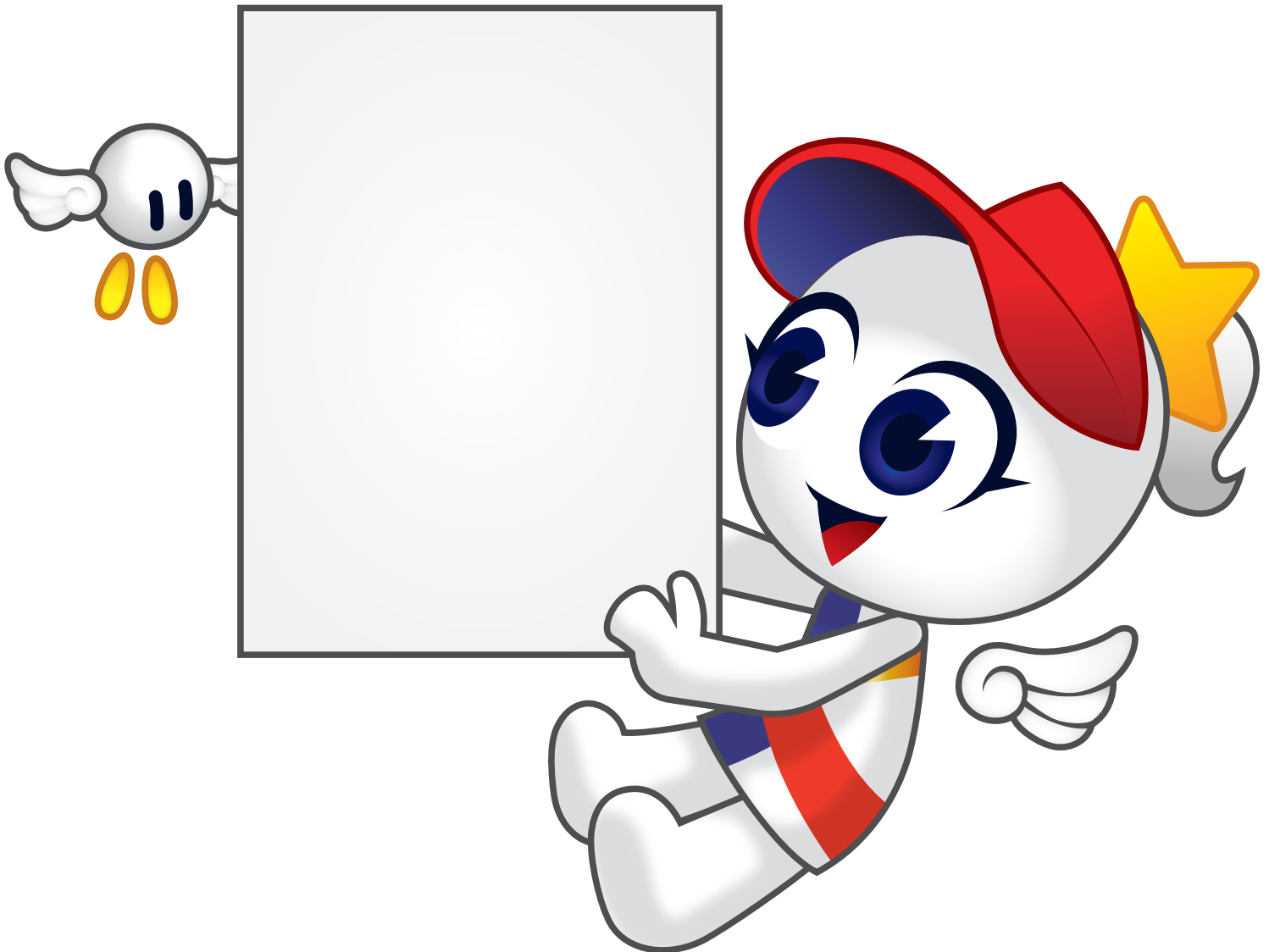
## 주의하는 포즈



## 시상식



패널을 들고 있는 포즈, 내용에 맞게 크기를 조절하여 사용





## 크리스마스 컨셉 테마이미지



## 명절 컨셉 테마이미지



## 명절 컨셉 테마이미지 (로고버전)



## 국경일 컨셉 테마이미지



## 골프 나들이 컨셉 테마이미지





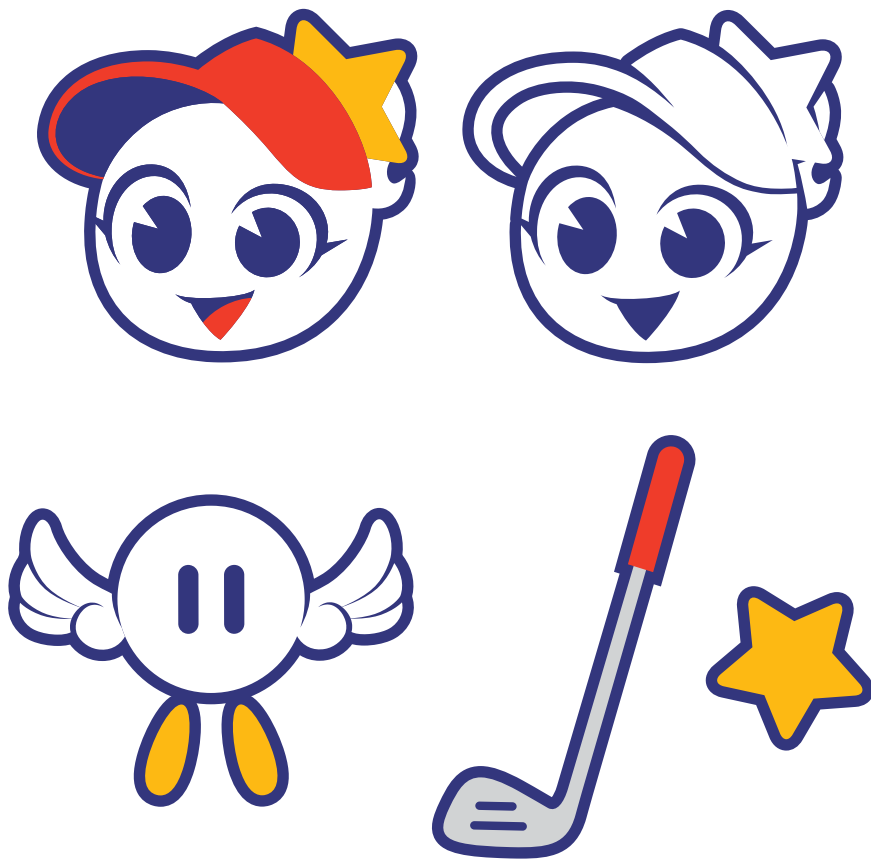
## 할로윈 컨셉 테마이미지



## 할로윈 컨셉 테마이미지 (로고버전)

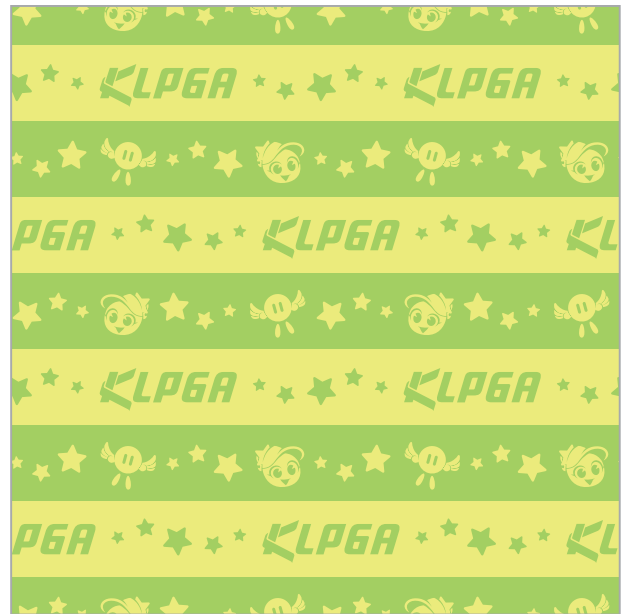


## 아이콘 그래픽





## 패턴 그래픽



## 시뮬레이션





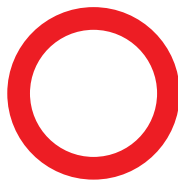
## 시뮬레이션



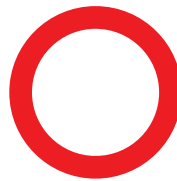
## 시뮬레이션



색상이나 모양을 임의로 변형 불가. 변형이 필요할 시에는 관계자와 협의.



이미지를 반전하여 사용할 경우 KLP6A 로고의 방향과 맞도록 수정하여 사용.



라인의 두께 변형 불가.





캐릭터간 사이즈 조정 불가. (단독 및 원근감 표현시에는 제외)





**- End -**

